

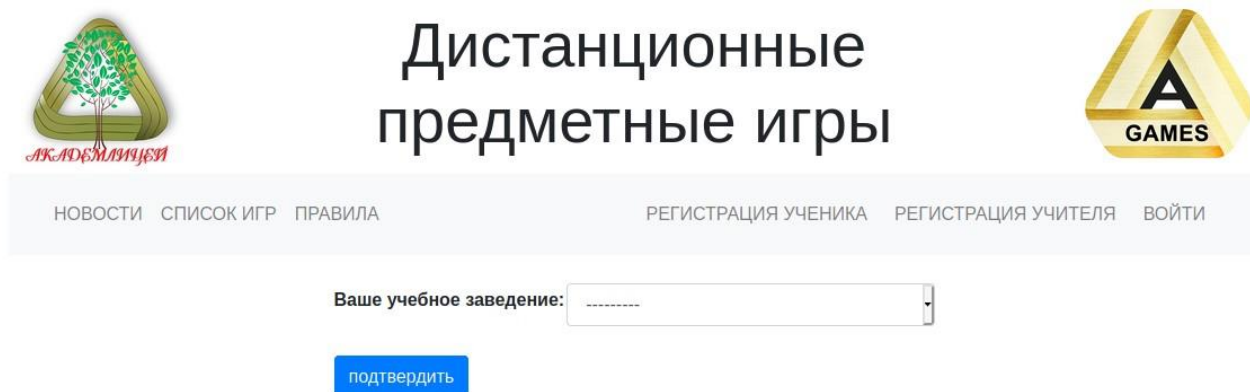
# Руководство пользователя

## 1. Ученик

### 1.1. Регистрация

Регистрация доступна по ссылке **Регистрация ученика** в верхнем меню.

Регистрация ученика состоит из двух этапов. В первом этапе необходимо выбрать учебное заведение.



The screenshot shows a web interface for 'Дистанционные предметные игры' (Distance Subject Games). On the left is a logo with a tree and the word 'АКАДЕМИЦЫ'. On the right is a yellow hexagonal logo with a black 'A' and the word 'GAMES'. Below the logos is a navigation bar with links: 'НОВОСТИ', 'СПИСОК ИГР', 'ПРАВИЛА', 'РЕГИСТРАЦИЯ УЧЕНИКА', 'РЕГИСТРАЦИЯ УЧИТЕЛЯ', and 'ВОЙТИ'. The main content area has a label 'Ваше учебное заведение:' followed by a dropdown menu with a dashed line. Below the dropdown is a blue button labeled 'подтвердить'.

Далее открывается второй этап, в котором необходимо заполнить все поля формы:

1. **Логин** - будет использоваться для входа в систему
2. **Пароль**
3. **E-mail**
4. **Фамилия** 5. **Имя**
6. **Отчество**
7. **Ваши преподаватели** - можно выбрать несколько преподавателей, кликая, зажав клавишу **Ctrl**
8. **Номер телефона**
9. **Секретный код** - тот, что был выдан для регистрации.



ВНИМАНИЕ: коды одноразовые, зарегистрировать по нему можно только одного пользователя.

Логин:

Пароль:

E-mail:

Фамилия:

Имя:

Отчество:

Ваши преподаватели:

Иванов Иван Иванович  
Петрова Александра Андреевна

Номер телефона:

Введите секретный код:

подтвердить

## 1.2. Личный кабинет

Чтобы попасть в профиль необходимо **Войти** на сайт по ссылке в верхнем меню и ввести **Логин** в **Имя пользователя** и **Пароль**

После входа в верхнем меню будет доступны ссылка в **Личный кабинет**

НОВОСТИ СПИСОК ИГР ПРАВИЛА

Здравствуйте, **student\_1**! ЛИЧНЫЙ КАБИНЕТ Выйти

**Алексеев Олег Игоревич**

Академический лицей им. Г.А. Псахье

Логин: **student\_1**

Email: **student\_1@mail.net**

Телефон: **+7 777 777 77 77**

Преподаватели:

- **Иванов Иван Иванович**

Если ученик добавлен в команды, то эта информация также отразится в профиле

**Алексеев Олег Игоревич**

Академический лицей им. Г.А. Псахье

Логин: **student\_1**

Email: **student\_1@mail.net**

Телефон: **+7 777 777 77 77**

Преподаватели:

- **Иванов Иван Иванович**

КОМАНДА			
название команды	участники	ответственный	учитель
Команда 1	<input type="text" value="Алексеев Олег"/>	Алексеев Олег	Петрова Александра Андреевна

## 2. Преподаватель

### 2.1. Регистрация

Регистрация доступна по ссылке [Регистрация учителя](#)

Для регистрации учителя необходимо заполнить все поля формы

1. **Логин** - будет использоваться для входа в систему
2. **Пароль**
3. **E-mail**
4. **Фамилия** 5. **Имя**
6. **Отчество**
7. **Ваше учебное заведение**
8. **Предмет**
9. **Номер телефона**
10. **Секретный код** - тот, что был выдан для регистрации.



ВНИМАНИЕ: коды одноразовые, зарегистрировать по нему можно только одного пользователя.

Логин:

Пароль:

E-mail:

Фамилия:

Имя:

Отчество:

Ваше учебное заведение:

Какой предмет вы преподаете?

Номер телефона:

Введите секретный код:

подтвердить

## 2.2. Личный кабинет

Чтобы попасть в профиль необходимо **Войти** на сайт по ссылке в верхнем меню и ввести **Логин** в **Имя пользователя** и **Пароль**

После входа в верхнем меню будет доступны ссылка в **Личный кабинет**

**Петрова Александра Андреевна**

Академический лицей им. Г.А. Псахье

Логин: **qwerty**

Email: **qwerty@mail.net**

Телефон: **123**

Предмет: **математика**

собрать команду

#### КОМАНДЫ

название команды	игры	участники	ответственный
------------------	------	-----------	---------------

## 2.3. Создание и редактирование команды

Чтобы собрать команду нужно нажать на кнопку "Собрать команду" и в появившейся форме заполнить все поля

- Название команды**
- Игры** - можно выбрать несколько игр, кликая, зажав клавишу **Ctrl**
- Участники** - можно выбрать несколько участников, кликая, зажав клавишу **Ctrl**
- Ответственный** - необходимо выбрать ученика под чьим профилем можно будет заходить в лобби игры.

**ВНИМАНИЕ:** после того как до начала игры осталось 10 и менее минут,

 действие по смене ответственного не будет иметь значения, так как игровая сессия уже будет

создана на ранее указанный профиль ученика.

название команды:

игры:

участники:

ответственный за заполнение ответов:

подтвердить

командная игра 3  
командная игра 2  
командная игра 1

Алексеев Олег Игоревич

-----

## 3. Игры

### 3.1. Список игр

Открыть список игр можно по соответствующей ссылке в верхнем меню.

Список содержит все игры. В игры, которые начались или до начала которых осталось 10 и менее минут, можно **Войти** тем кто принимает участие (зарегистрированные участники или ответственные участники от команд). Пользователи, которые не могут играть в игру, могут **Наблюдать за игрой**

Игры, которые прошли можно посмотреть в виде **Статистики**

НОВОСТИ СПИСОК ИГР ПРАВИЛА

Здравствуйте, **student\_1!** ЛИЧНЫЙ КАБИНЕТ ВЫЙТИ

#### Список игр

#	Начало	Игра	Статус		
1	30.09.2020 12:12	командная игра 3	будет		
2	30.09.2020 11:12	командная игра 2	будет		
3	30.09.2020 10:50	игра 3	скоро начнется	войти в игру	наблюдать за игрой
4	30.09.2020 10:39	игра 1	началась	войти в игру	наблюдать за игрой
5	30.09.2020 10:11	командная игра 1	началась	войти в игру	наблюдать за игрой
6	30.09.2020 09:37	игра 2	прошла	статистика игры	

### 3.2. Лобби игры

Если игра, еще не началась, то в лобби не будут доступны скачивание заданий и форма ответов.

## игра 3

Время проведения:  
30 сентября 2020 г. 10:52 - 30 сентября 2020 г. 11:50

**Иванов Иван Иванович**

Академический лицей им. Г.А. Псахье



10

Осталось до начала игры:

00:01:36

**Алексеев Олег Игоревич**

Академический лицей им. Г.А. Псахье



10

Если игра началась, то будет доступна ссылка **Скачать задания**, а также форма ответа с указанным номером задания.

Для отправки формы необходимо ввести ответ и ставку.



ВНИМАНИЕ: первые 3 секунды после обновления страницы форма недоступна для редактирования. Это сделано во избежание ошибочных отправок ответов.

## игра 1

Время проведения:  
30 сентября 2020 г. 10:39 - 30 сентября 2020 г. 11:38

**Иванов Иван Иванович**

Академический лицей им. Г.А. Псахье



10

Осталось до конца игры:

00:58:17

[Скачать задания](#)

Задание номер 1

**Алексеев Олег Игоревич**

Академический лицей им. Г.А. Псахье



10

Ответ:

Ставка:

[Отправить ответ](#)

## 3.3. Наблюдение за игрой и статистика

Лобби наблюдателя отличается от лобби игры только тем, что не содержит формы ответа и возможности скачать задания.

Статистика отличается от наблюдения только отсутствием таймера игры.

## игра 3

Время проведения:

30 сентября 2020 г. 10:52 - 30 сентября 2020 г. 11:50

Осталось до конца игры: **00:57:23**

**Иванов Иван Иванович**

**10**

Академический лицей им. Г.А. Псахье



**Алексеев Олег Игоревич**

**10**

Академический лицей им. Г.А. Псахье

