

Секция «Информатика»

1. Маски для Instagram на тему флоры и фауны Томской области и Сибири. Мизюркина Полина, 7А МАОУ «Спаская СОШ» Томского района – рук. Золотарева Ольга Сергеевна
2. Маски для инстаграм-профиля кофейни «Ку-Ку Кофе». Шарапова Яна, Черкасова Виктория 8Б МБОУ Зырянская СОШ, Зырянский район – рук. Догоновский Владимир Дмитриевич
3. Игра «крестики-нолики». Чеснакова Марина, 10 класс МАОУ «Калтайская СОШ» Томского района – рук. Савченко Елизавета Викторовна
4. Разработка интерактивного справочника планет солнечной системы в среде программирования Scratch. Куницкий Глеб, 3з МБОУ Академический лицей им. Г.А. Псахье – рук. Васильева Мария Александровна
5. Макет выставочного стенда для компании «МИОН». Абсалямова Зоя, Волошина Валерия, Чумаченко Полина, 8 класс МБОУ «Клюквинская СОШИ», Верхнекетский район – рук. Ивохина Татьяна Анатольевна
6. Разработка игры в среде roblox studio. Патраков Роман, 4 класс Международная школа программирования для детей CODDY город Томск – рук. Калиахметов Аслан Сайлауханулы
7. Создание игры ПДД в среде scratch online. Дунаев Станислав, 3у МБОУ Академический лицей им. Г.А. Псахье – рук. Калиахметов Аслан Сайлауханулы