

УТВЕРЖДЕНО

Научно-методическим советом  
МБОУ Академического лицея г.Томска  
Протокол № 60 от 24.01.2012 г.

Директор Академического лицея г.Томска

  
И.Н.Тоболкина



УТВЕРЖДЕНО

ОГКУ РЦРО – Региональный центр развития  
образования

Директор  
  
И.П.Лыжина



## ПОЛОЖЕНИЕ

о межрегиональной командной дистанционной  
предметной игре «MaStEx»

г.Томск – 2012 г.

## ***I. Общие положения***

1.1. Современная система образования требует совершенно нового подхода к мониторингу компетентностей обучающихся. В данном проекте удалось реализовать идею синтеза интересной (увлекательной) игры и высокоточного мониторинга универсальных компетентностей. Используя передовые достижения в области высшей математики, психологии, социологии и современных компьютерных технологий обработки статистических данных, вычисляются такие понятия как «реальная сила», «психологическая подготовка», «адекватность», «знание конкретных тем» и некоторых «компетентностей».

1.2. В игре «MaStEx» впервые реализована идея вычисления универсальных компетентностей обучающихся.

1.3. Игра предназначена для 5-11 классов общеобразовательных школ (лицеев и гимназий), а также младших курсов вузов и направлена на развитие предметной (специальной одаренности) через дистанционные формы обучения, а также 2-4 классов в различных предметных областях, по уставу базового ОУ – математическая игра как базовая основа обработки данных математическим способом по технологии «MaStEx».

1.4. Игра «MaStEx» является индивидуальным авторским проектом Тоболкина Антона Александровича.

Авторские права защищены:

✓ публикацией - А.А. Тоболкин. Индивидуальный образовательный проект - «Математическая биржа»/ Научно-практический журнал «Одаренный ребенок». - М: Московская типография № 6, 2009 г. - №3. - С. 47-52.

✓ выступлением на Всероссийской конференции учителей физики и математики, организованной фондом Дмитрия Зимина «Династия» (1 июля 2009 г.) - Тоболкин А.А. «Математическая биржа» - командная игра нового поколения эффективности.

В состав команды организаторов игры входят:

- ✓ Деев А.С. - заместитель директора МБОУ Академического лицея г.Томска, ответственный за техническое сопровождение игры;
- ✓ Пономарев А.Н. - заведующий лабораторией физики МБОУ Академического лицея г.Томска, к.ф.-м.н.;
- ✓ Звягинцева Е.С. - учитель химии МБОУ Академического лицея г.Томска, аспирант НИ ТПУ.

1.5. Официальным источником информации об игре «MaStEx» является официальный сайт игры - [www.mastex.info](http://www.mastex.info)

## ***II. Цели***

2.1. Высокоточный мониторинг универсальных компетентностей обучающихся.

2.2. Повышение предметной компетентности учителей предметников естественнонаучного и физико-математического направлений.

2.3. Улучшение психологической подготовки и повышение адекватности у обучающихся.

2.4. Развитие у обучающихся интуиции, умений правдоподобно рассуждать, рационально распределять усилия по времени, правильно оценивать риски и принимать ответственные решения в условиях неопределенности.

2.5. Создание устойчивой региональной сети предметного взаимодействия для улучшения качества образования с использованием дистанционных форм.

2.6. Создание центра дистанционного обучения на базе технологий «MaStEx».

## ***III. Основные задачи***

3.1. Формирование у обучающихся устойчивого интереса к заданиям разного уровня по предмету.

3.2. Ознакомление обучающихся с различными методами и стратегиями решения предметных задач.

3.3. Совершенствование предметных умений, выходящих за рамки общеобразовательной программы.

- 3.4. Мотивация на дальнейшее самообразование.
- 3.5. Стимулирование к красоте подходов в решении задач и яркости выступлений при защите идей.
- 3.6. Формирование умения работать в команде, умения слышать другого, выбирать коллективно правильный подход в решении задач, распределять усилия между игроками внутри команды.
- 3.7. Формирование вариативности подходов в решении задач.
- 3.8. Формирование у обучающихся различных типов мышления в зависимости от природных данных.

#### ***IV. Ожидаемые результаты***

Ожидаемыми результатами участия в игре «MaStEx» станут:

- 4.1. Создание различных кружков в рамках сетевого взаимодействия в г. Томске, Томской области и других регионах участников игры.
- 4.2. Создание содружества учителей математики, физики, химии, учеников и их родителей для контроля над качеством образования в своем регионе.
- 4.3. Улучшение результатов ЕГЭ по г. Томску и Томской области.
- 4.4. Подготовка грамотного, заинтересованного абитуриента в вуз технической и иной направленности.

#### ***V. Методические приемы***

- 5.1. Коллективная работа в группах.
- 5.2. Постоянный сравнительный анализ результатов с использованием современных технологий обработки динамических и статистических данных.
- 5.3. Применение различных технологий в области психологии, социологии, математики и педагогики. В частности, использование технологий скрытого бесконтактного обучения и принуждения к обмену способностями.

#### ***VI. Организационные условия***

6.1. Базовой площадкой проведения игры «MaStEx» является МБОУ Академический лицей, имеющий статус Областного научно-практического Центра «Дарование» и созданную городскую и региональную сеть математического взаимодействия по проведению командных математических игр на платной основе.

6.2. В игре «MaStEx» может принимать участие любое ОУ - школа, гимназия, лицей, - сформировавшее команду из 6 человек соответствующей возрастной категории и подавшее заявку по форме и оплатившая участие в игре (приложение № 2, приложение № 3). Данная заявка и квитанция являются неотъемлемой составляющей договора-оферты между участниками игр (ответственными лицами), с одной стороны, и организацией- организатором, с другой стороны (приложение № 1).

6.3. Игра «MaStEx» является платной дополнительной образовательной услугой МБОУ Академического лицея.

#### ***VII. Условия сетевого взаимодействия ОУ по дистанционному образованию обучающихся***

7.1. Основой взаимодействия является оплата услуг исполнителя по организации игры (МБОУ Академический лицей г.Томска)

Договор по оказанию ПДОУ вступает в силу с момента подписания договора каждым ответственным лицом участников предметной команды, приложения к договору с выбранными позициями и оформленной заявкой от ОУ на работу в предложенных дистанционных формах и при предоставлении квитанции об оплате обозначенной услуги. Организационный вопрос со школой по договорам и оплате должен завершиться не позднее 2-х дней до начала математической игры.

7.2. Положение носит постоянный характер, однако может быть изменено организаторами услуг, после чего в течение 2-х недель организаторы обязаны известить всех участников проекта о содержании нового Положения, например, выложив все изменения на официальном сайте игры.

7.3. МБОУ Академическим лицеем оказывается техническая поддержка участников игры.

7.4. Игра «MaStEx» имеет статус межрегиональной игры с привлечением команд из других регионов РФ.

7.5. Игра «MaStEx» может быть организована как пилотный проект в отдельном муниципалитете любого региона по заявке и при условии целевого финансирования или на договорной основе с ОУ и организатором игры.

7.6. По итогам семинаров для учителей выдаются сертификаты городского и регионального уровней, имеющих статус накопительных в системе повышения квалификации.

7.7. Команды-участники по итогам игры награждаются сертификатами; команды-призёры - дипломами.

7.8. В ходе игры «MaStEx» ведётся рейтинг-мониторинг активности ОУ по участию в дистанционном предметном взаимодействии и командном первенстве на городском и региональном уровнях, информация о котором ежегодно размещается на официальном сайте игры.

7.9. Для участия в игре необходимо подать заявку на официальном сайте игры - [www.mastex.info](http://www.mastex.info)

7.10. Игра может быть использована как внутришкольные предметные мониторинги компетентностей обучающихся в различных предметных областях (контрольные срезы знаний, зачетные недели, административный мониторинг, тестовые мероприятия и др.)

7.11. Учителями-предметниками создается единая база данных заданий, которая может быть использована ими при составлении контрольных работ и проведения мониторинга с использованием технологий «MaStEx».

7.12. Для эффективного внедрения дистанционных форм взаимодействия ОУ в развитии естественно-научного и физико-математического направлений бесплатно устанавливается пакет прикладных программ «MaStEx». Поддержка программного обеспечения осуществляется МБОУ Академическим лицеем г.Томска, поддержка профессиональной компетентности реализуется через курсы повышения квалификации совместно с РЦРО, ТГУ

7.13. График игр размещается ежегодно на ближайший учебный год на официальном сайте игры.

*Приложения:*

1. Договор оферта.
2. Форма заявки.
3. Форма квитанции об оплате.
4. Правила игры «MaStEx».
5. Инструкция по установке программы «Авто-судья»
6. График игр на II полугодие 2012 года.