

УТВЕРЖДЕНО

Научно-методическим советом
МБОУ Академического лицея г.Томска
Протокол № 60 от 24.01.2012 г.

Директор Академического лицея г.Томска



И.Н.Тоболкина

УТВЕРЖДЕНО

ОГКУ РЦРО – Региональный центр развития
образования

Директор
И.П.Лыжина
24. 01 2012 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о межрегиональной командной дистанционной
предметной игре «MaStEx»

г.Томск – 2012 г.

I. Общие положения

1.1. Современная система образования требует совершенно нового подхода к мониторингу компетентностей обучающихся. В данном проекте удалось реализовать идею синтеза интересной (увлекательной) игры и высокоточного мониторинга универсальных компетентностей. Используя передовые достижения в области высшей математики, психологии, социологии и современных компьютерных технологий обработки статистических данных, вычисляются такие понятия как «реальная сила», «психологическая подготовка», «адекватность», «знание конкретных тем» и некоторых «компетентностей».

1.2. В игре «MaStEx» впервые реализована идея вычисления универсальных компетентностей обучающихся.

1.3. Игра предназначена для 5-11 классов общеобразовательных школ (лицеев и гимназий), а также младших курсов вузов и направлена на развитие предметной (специальной одаренности) через дистанционные формы обучения, а также 2-4 классов в различных предметных областях, по уставу базового ОУ – математическая игра как базовая основа обработки данных математическим способом по технологии «MaStEx».

1.4. Игра «MaStEx» является индивидуальным авторским проектом Тоболкина Антона Александровича.

Авторские права защищены:

✓ публикацией - А.А. Тоболкин. Индивидуальный образовательный проект - «Математическая биржа»/ Научно-практический журнал «Одаренный ребенок». - М: Московская типография № 6, 2009 г. - №3. - С. 47-52.

✓ выступлением на Всероссийской конференции учителей физики и математики, организованной фондом Дмитрия Зимина «Династия» (1 июля 2009 г.) - Тоболкин А.А. «Математическая биржа» - командная игра нового поколения эффективности.

В состав команды организаторов игры входят:

- ✓ Деев А.С. - заместитель директора МБОУ Академического лицея г.Томска, ответственный за техническое сопровождение игры;
- ✓ Пономарев А.Н. - заведующий лабораторией физики МБОУ Академического лицея г.Томска, к.ф.-м.н.;
- ✓ Звягинцева Е.С. - учитель химии МБОУ Академического лицея г.Томска, аспирант НИ ТПУ.

1.5. Официальным источником информации об игре «MaStEx» является официальный сайт игры - www.mastex.info

II. Цели

2.1. Высокоточный мониторинг универсальных компетентностей обучающихся.

2.2. Повышение предметной компетентности учителей предметников естественнонаучного и физико-математического направлений.

2.3. Улучшение психологической подготовки и повышение адекватности у обучающихся.

2.4. Развитие у обучающихся интуиции, умений правдоподобно рассуждать, рационально распределять усилия по времени, правильно оценивать риски и принимать ответственные решения в условиях неопределенности.

2.5. Создание устойчивой региональной сети предметного взаимодействия для улучшения качества образования с использованием дистанционных форм.

2.6 Создание центра дистанционного обучения на базе технологий «MaStEx».

III. Основные задачи

3.1. Формирование у обучающихся устойчивого интереса к заданиям разного уровня по предмету.

3.2. Ознакомление обучающихся с различными методами и стратегиями решения предметных задач.

3.3. Совершенствование предметных умений, выходящих за рамки общеобразовательной программы.

- 3.4. Мотивация на дальнейшее самообразование.
- 3.5. Стимулирование к красоте подходов в решении задач и яркости выступлений при защите идей.
- 3.6. Формирование умения работать в команде, умения слышать другого, выбирать коллективно правильный подход в решении задач, распределять усилия между игроками внутри команды.
- 3.7. Формирование вариативности подходов в решении задач.
- 3.8. Формирование у обучающихся различных типов мышления в зависимости от природных данных.

IV. Ожидаемые результаты

Ожидаемыми результатами участия в игре «MaStEx» станут:

- 4.1. Создание различных кружков в рамках сетевого взаимодействия в г. Томске, Томской области и других регионах участников игры.
- 4.2. Создание содружества учителей математики, физики, химии, учеников и их родителей для контроля над качеством образования в своем регионе.
- 4.3. Улучшение результатов ЕГЭ по г. Томску и Томской области.
- 4.4. Подготовка грамотного, заинтересованного абитуриента в вуз технической и иной направленности.

V. Методические приемы

- 5.1. Коллективная работа в группах.
- 5.2. Постоянный сравнительный анализ результатов с использованием современных технологий обработки динамических и статистических данных.
- 5.3. Применение различных технологий в области психологии, социологии, математики и педагогики. В частности, использование технологий скрытого бесконтактного обучения и принуждения к обмену способностями.

VI. Организационные условия

6.1. Базовой площадкой проведения игры «MaStEx» является МБОУ Академический лицей, имеющий статус Областного научно-практического Центра «Дарование» и созданную городскую и региональную сеть математического взаимодействия по проведению командных математических игр на платной основе.

6.2. В игре «MaStEx» может принимать участие любое ОУ - школа, гимназия, лицей, - сформировавшее команду из 6 человек соответствующей возрастной категории и подавшее заявку по форме и оплатившая участие в игре (приложение № 2, приложение № 3). Данная заявка и квитанция являются неотъемлемой составляющей договора-оферты между участниками игр (ответственными лицами), с одной стороны, и организацией- организатором, с другой стороны (приложение № 1).

6.3. Игра «MaStEx» является платной дополнительной образовательной услугой МБОУ Академического лицея.

VII. Условия сетевого взаимодействия ОУ по дистанционному образованию обучающихся

7.1. Основой взаимодействия является оплата услуг исполнителя по организации игры (МБОУ Академический лицей г.Томска)

Договор по оказанию ПДОУ вступает в силу с момента подписания договора каждым ответственным лицом участников предметной команды, приложения к договору с выбранными позициями и оформленной заявкой от ОУ на работу в предложенных дистанционных формах и при предоставлении квитанции об оплате обозначенной услуги. Организационный вопрос со школой по договорам и оплате должен завершиться не позднее 2-х дней до начала математической игры.

7.2. Положение носит постоянный характер, однако может быть изменено организаторами услуг, после чего в течение 2-х недель организаторы обязаны известить всех участников проекта о содержании нового Положения, например, выложив все изменения на официальном сайте игры.

7.3. МБОУ Академическим лицеем оказывается техническая поддержка участников игры.

7.4. Игра «MaStEx» имеет статус межрегиональной игры с привлечением команд из других регионов РФ.

7.5. Игра «MaStEx» может быть организована как пилотный проект в отдельном муниципалитете любого региона по заявке и при условии целевого финансирования или на договорной основе с ОУ и организатором игры.

7.6. По итогам семинаров для учителей выдаются сертификаты городского и регионального уровней, имеющих статус накопительных в системе повышения квалификации.

7.7. Команды-участники по итогам игры награждаются сертификатами; команды-призёры - дипломами.

7.8. В ходе игры «MaStEx» ведётся рейтинг-мониторинг активности ОУ по участию в дистанционном предметном взаимодействии и командном первенстве на городском и региональном уровнях, информация о котором ежегодно размещается на официальном сайте игры.

7.9. Для участия в игре необходимо подать заявку на официальном сайте игры - www.mastex.info

7.10. Игра может быть использована как внутришкольные предметные мониторинги компетентностей обучающихся в различных предметных областях (контрольные срезы знаний, зачетные недели, административный мониторинг, тестовые мероприятия и др.)

7.11. Учителями-предметниками создается единая база данных заданий, которая может быть использована ими при составлении контрольных работ и проведения мониторинга с использованием технологий «MaStEx».

7.12. Для эффективного внедрения дистанционных форм взаимодействия ОУ в развитии естественно-научного и физико-математического направлений бесплатно устанавливается пакет прикладных программ «MaStEx». Поддержка программного обеспечения осуществляется МБОУ Академическим лицеем г.Томска, поддержка профессиональной компетентности реализуется через курсы повышения квалификации совместно с РЦРО, ТГУ

7.13. График игр размещается ежегодно на ближайший учебный год на официальном сайте игры.

Приложения:

1. Договор оферта.
2. Форма заявки.
3. Форма квитанции об оплате.
4. Правила игры «MaStEx».
5. Инструкция по установке программы «Авто-судья»
6. График игр на II полугодие 2012 года.